

## **OSTIA – Variante für 2 Spieler**

Es wird mit einem imaginären Mitspieler „Gaius“ gespielt. Sofern nichts anderes angegeben wird, gelten die Regeln des normalen Grundspiels.

### **Spielvorbereitung**

Jeder erhält 70 Denare - auch Gaius. Gaius bekommt keinen Speicher, aber eine Ablagetafel.

### **Hafen-Phase**

Die Hafenphase wird in 2 Durchgängen gespielt, die identisch verlaufen. Jeder Durchgang wird wie folgt gespielt:

Beide Spieler ziehen 4 Warenkarten in das Boot. Davon sucht sich jeder eine Karte aus, die er verdeckt in seinen Besitz übernimmt. Aus den verbleibenden 3 Karten im Boot gibt jeder eine Karte an verdeckt an Gaius (auf die Ablagetafel – Speicherfeld).

Anschließend deckt der Startspieler seine verbleibenden Karten aus dem Boot auf und nennt einen Preis für diese Waren, der nicht unter dem Mindestpreis liegen darf. Der andere Spieler entscheidet nun, ob er die aufgedeckten Waren zu dem genannten Preis kaufen möchte oder ob der Startspieler die Karten zu diesem Preis selbst kaufen muss. Wer die Karten kauft, zahlt den vollen Betrag in die Bank und nimmt die Karten in seinen Besitz. Der andere Spieler erhält die (abgerundete) Hälfte des Preises als Provision aus der Bank gezahlt.

Danach ist der andere Spieler an der Reihe, deckt seine Karten aus dem Boot auf und nennt den zu zahlenden Preis. Dieses Mal bestimmt der Startspieler, wer die Waren zu diesem Preis kauft.

Im Anschluss wird ein zweiter Durchgang gespielt (jeder zieht 4 Waren ins Boot, nimmt eine in den Besitz und gibt eine an Gaius ab). Dieses Mal beginnt nicht der Startspieler mit dem Aufdecken und Nennen des Preises, sondern der andere Spieler.

### **Kontor**

Es werden KEINE zusätzlichen Karten aufgedeckt.

Haben beide Spieler sich entschieden, wie sie ihre Waren auf Forum, Senat und Speicher verteilen wollen, werden die Karten von Gaius aufgedeckt. Gaius zahlt den auf den Karten aufgedruckten Mindestbetrag an die Bank. Wenn Gaius nicht genügend Geld hat, werden an alle Spieler, einschließlich Gaius, sofort 30 Denar zusätzlich ausgezahlt.

Gaius darf auch 4 verschiedene Warensorten aufdecken und im Forum und Senat anbieten!

Die Karten von Gaius zählen sowohl für die Forums- als auch für die Senats-Wertung!

### **Forum**

Alle Karten von Gaius zählen bei der Bestimmung des Preises mit. Gaius erhält Einnahmen wie die anderen Spieler auch. Die Karten von Gaius werden nicht (!) auf den Ablagestapel gelegt.

### **Senat**

Die Karten von Gaius werden anhand der Senats-Karte bewertet und jeder (auch Gaius) erhält die entsprechenden Siegpunkte.

Jetzt werden alle Karten von Gaius auf den Ablagestapel gelegt - es sei denn, es ist die letzte Runde (siehe Schlusswertung). Gaius speichert nichts für die nächste Runde.

### **Schlusswertung**

Gaius erhält für seine 4 Warenkarten aus der letzten Runde Siegpunkte, also für jede verschiedene Warensorte 1 Siegpunkt. Für jede Sorte muss er aber einen Speicher kaufen und bezahlt je 10 Denare in die Bank. Kann Gaius nicht genügend Speicher kaufen, erhält er nur Siegpunkte für so viele Warensorten wie er Speicher kaufen kann.

Natürlich wird Gaius anschließend bei der Vergabe der Siegpunkte für das Geld berücksichtigt.

Wer die meisten Siegpunkte hat, gewinnt – das kann auch Gaius sein